

CORONA PROJECT (AN JIE YANG – ALUMNO DE 4º ESO)

Os presento mi juego hecho con Java Script (P5js).

He decidido este lenguaje de programación ya que tiene un nivel de libertad muy alto a parte de que es fácil encontrar ejemplos y librerías para customizar los programas.

P5js permite poder publicar tu juego en una web y que llegue fácilmente a los usuarios.

He querido hacer un juego que combine habilidad y el razonamiento.

En una situación de pandemia el objetivo del juego es conseguir el mínimo numero de infectados posibles.

Las dos primeras partes del juego son mapas de plataforma de estilo scrolling. En la primera parte el jugador debe recoger mascarillas y saltar por encima de los ciudadanos infectados para evitar contagios. Tu misión, recoge el mayor numero posible de mascarillas.

¡Ten cuidado! El numero de infectados crece a medida que se van contagiando unos a otros.

En la segunda parte debes repartir las mascarillas a la población que no tiene mascarillas para reducir el número de contagios. Recuerda mantener la distancia social saltando por encima de los ciudadanos infectados.

La tercera parte es un juego de decisiones. Dependiendo de las elecciones que tomes serás capaz de acabar con la pandemia del Covid-19, o ¿quizás no?

¿Como se ha realizado?

Este juego ha sido completamente programado en texto. Las imágenes han sido generadas con Photoshop.

Por otro lado, el código consta de dos variables, scene y game. Dependiendo del valor de esas variables se activa una sección del juego. Cada sección tiene una función con todos los comandos.

Hay sub-funciones como la representación del personaje principal, los personajes secundarios, el texto que aparece en pantalla y las preguntas.

¿Como jugar?

Para jugar es necesario un ordenador (Windows o Apple). Accede a <http://digital.eiris.edu.es>

Para mover el personaje utilizar las teclas:

A - Mover a la izquierda

D - Mover a la derecha

W – Saltar