



Concurso / Actividad “Escape Room”

TEMA: Cultura general

PERSONA RESPONSABLE: Miguel Sendin, miguel.sendin@eiris.edu.es

PARTICIPANTES: Un equipo de cada colegio formado por 4 alumnos.

MODALIDAD: Prueba de conocimientos en directo.

- Tres categorías:
 - Categoría I: Nacidos en 2010 y 2009
 - Categoría II: Nacidos en 2007 y 2008.
 - Categoría III: Nacidos en 2006 y 2005.

OBJETIVOS: Manejar todo tipo de habilidades de pensamiento para la resolución de diferentes retos. Desarrollar un trabajo en equipo que permita un buen reparto de las tareas con el objetivo de superar los retos en el menor tiempo posible. Los equipos deberán superar las diferentes pruebas en el menor tiempo posible para conseguir las diferentes claves que les den paso a la siguiente prueba, y una vez superadas todas las pruebas obtendrán un código que deberán enviar con sus nombres a través de un formulario para poder finalizar el juego.

FORMATO: El espacio de realización de las distintas pruebas será una página web. La actividad implica una sucesión de retos que los distintos equipos deben ir superando hasta alcanzar el objetivo final. Las distintas pruebas pueden combinar conocimientos generales, matemáticos, de lógica, resolución de enigmas, acertijos, y diferentes pruebas de habilidad mental.

EVALUACIÓN: El ganador será el equipo que consiga superar todos los retos en el menor tiempo posible.
